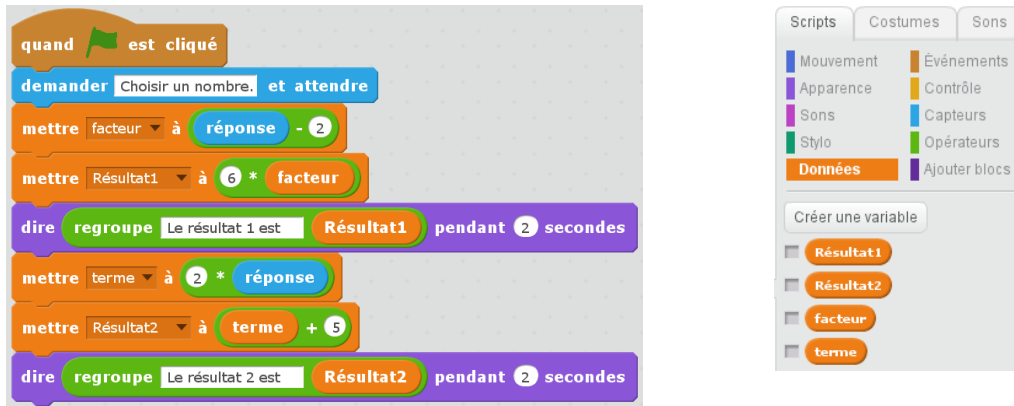


### 3 - 1 : Programmes de calcul

Les questions 1 et 2 peuvent être enchaînées sans vérification. La réponse à la question 3 sera montrée pour vérification avant de passer au TP suivant.

1. Programmer le script suivant dans le logiciel disponible en ligne [Scratch](https://scratch.mit.edu). Les variables Résultat1, Résultat2, facteur et terme devront être créées.



The image shows a Scratch script and the variable panel. The script is as follows:

```
quand [drapeau cliqué] est cliqué
  demander [Choisir un nombre.] et attendre
  mettre [facteur] à [réponse - 2]
  mettre [Résultat1] à [6 * facteur]
  dire [regroupe Le résultat 1 est Résultat1 pendant 2 secondes]
  mettre [terme] à [2 * réponse]
  mettre [Résultat2] à [terme + 5]
  dire [regroupe Le résultat 2 est Résultat2 pendant 2 secondes]
```

The variable panel on the right shows the following variables:

- Résultat1
- Résultat2
- facteur
- terme

2. Lancer le programme et vérifier qu'en choisissant le nombre 5, le résultat 1 est égal à 18 et le résultat 2 est égal à 15.

3. Pour finir ce travail, trouver un nombre que l'on peut choisir pour que les résultats 1 et 2 soient égaux.