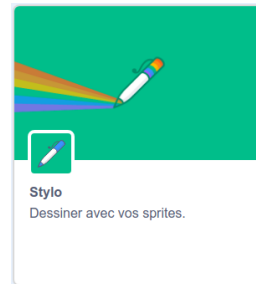
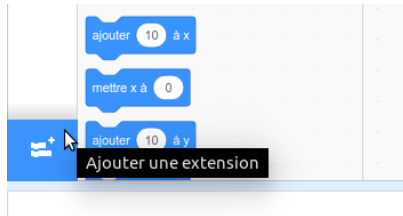


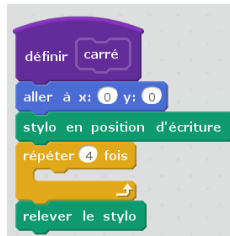
3 - 3 : Polygones en boucles

Attention, pour ce TP et d'autres, il est nécessaire d'ajouter l'extension « stylo » aux blocs de code. Cliquer en bas à gauche sur l'icône « Ajouter une extension » et choisissez « Stylo ».

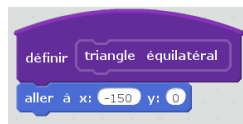


Les questions 1, 2 et 3 peuvent être enchaînées sans vérification. La réponse à la question 4 sera montrée pour vérification avant de passer au TP suivant.

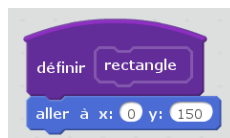
1. Créer et compléter le bloc « carré » suivant de façon à ce qu'il permette de construire un carré de côté 100.



2. Sur le même modèle, créer et compléter le bloc « triangle équilatéral » suivant de façon à ce qu'il permette de construire un triangle équilatéral de côté 100.



3. Sur le même modèle, créer et compléter le bloc « rectangle » suivant de façon à ce qu'il permette de construire un rectangle de longueur 120 et de largeur 80.



4. Créer le programme de gauche pour obtenir les trois figures et faire vérifier le résultat.

