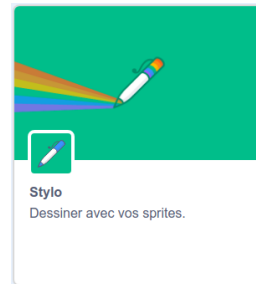
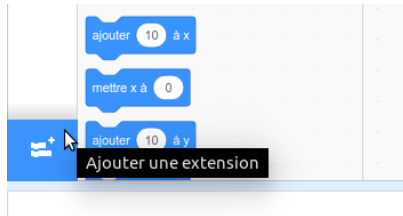
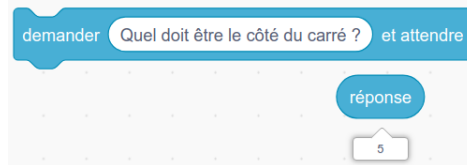


3 - 4 : Carrés variables

Pour ce TP, penser à ajouter l'extension « stylo » aux blocs de code. Cliquer en bas à gauche sur l'icône « Ajouter une extension » et choisissez « Stylo ».



Dans les capteurs, l'instruction « demander ... et attendre » permet de demander quelque chose à l'utilisateur du programme et de mémoriser sa réponse dans la variable « réponse ». Si l'utilisateur saisit le nombre 5 et valide, la variable « réponse » contient le nombre 5.



1. Créer un programme « carré » permettant de construire un carré dont le côté est choisi par l'utilisateur.
2. Tester ce programme avant de le présenter pour vérification.