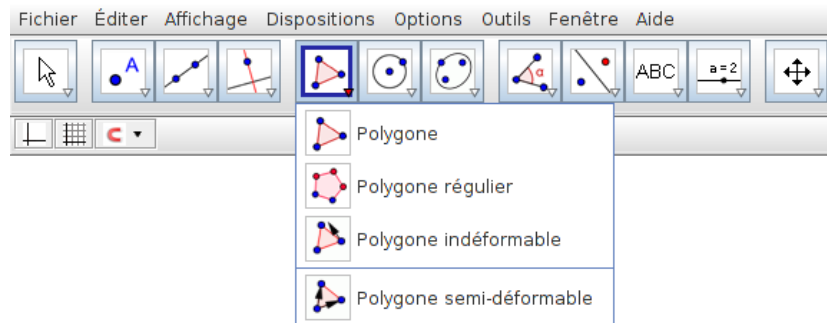


3 - 8 : Des transformations

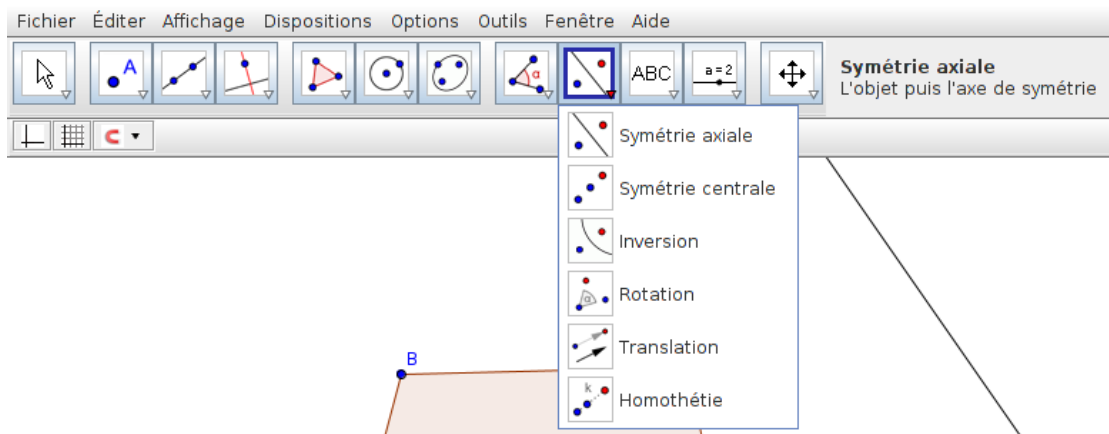
Les questions 1 et 2 peuvent être enchaînées sans vérification. La réponse à la question 3 sera montrée pour vérification avant de passer au TP suivant.

1. Ouvrir le logiciel en ligne [Geogebra](#).
2.
 - a. Créer un polygone quelconque (non régulier) possédant plus de 4 sommets.



- b. Créer une droite (MN).
- c. Créer un point O.
- d. Créer deux points R et S.

3.
 - a. Construire l'image du polygone par la symétrie d'axe (MN).



- b. Construire l'image du polygone par la symétrie de centre O.
- c. Construire l'image du polygone par la translation qui transforme R en S.
- d. Construire l'image du polygone par la rotation de centre O et d'angle 60° .
- e. Construire l'image du polygone par la réduction (homothétie) de rapport $1/2$.

4. Déplacer les objets pour qu'ils soient tous visibles à l'écran et faire vérifier avant de passer au TP suivant.