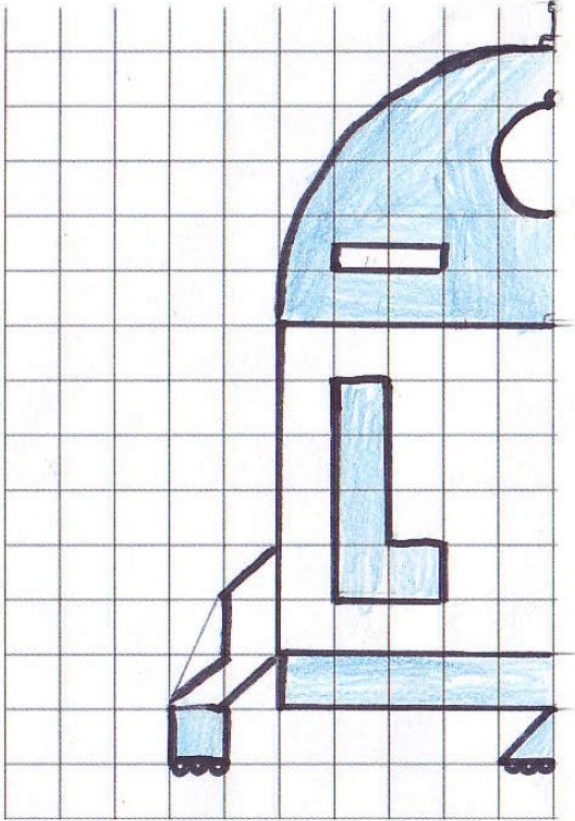


Symétrie axiale 2 : « Construire des symétriques »

« Le meilleur des maîtres, c'est l'échec. » Maître Yoda

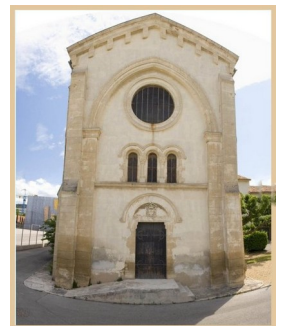
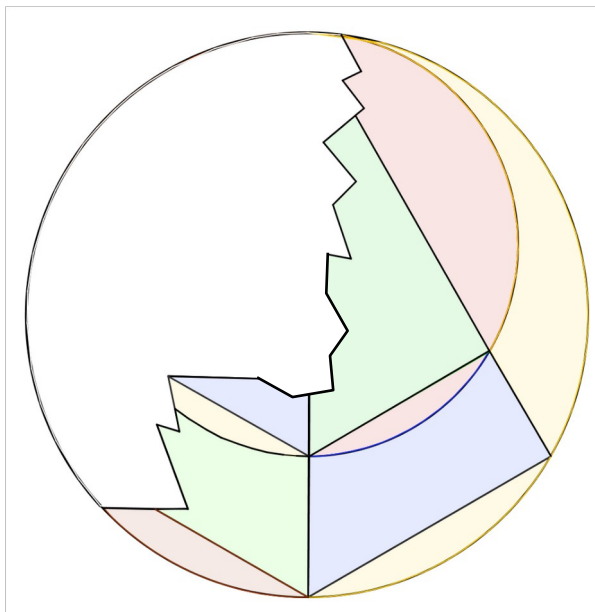
Exercice 1

Terminer et colorier R2D2 directement sur ce sujet.



Exercice 2

Un vitrail de l'église du village est cassé. La mairie demande à Célia de le réparer. Vous êtes en stage avec elle : reproduire sur le cahier de brouillon le vitrail complet à partir d'un cercle de 8 cm de rayon pour qu'il présente comme à l'origine un axe de symétrie.



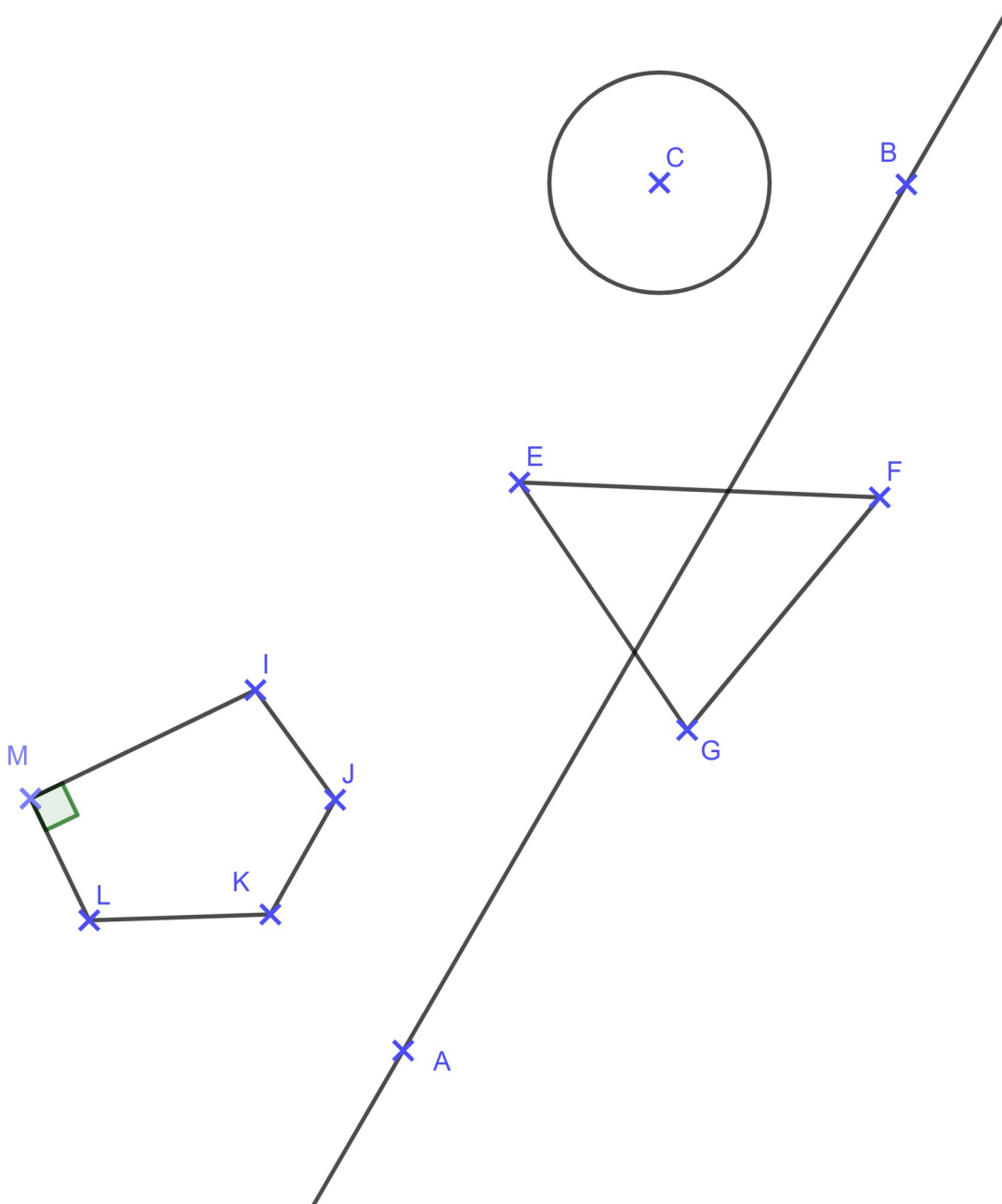
Exercice 3

1. Tracer une droite d et marquer un point A qui n'appartient pas à d .
2. Construire le symétrique du point A par rapport à la droite d .

Exercice 4

On a représenté ci-dessous une droite (AB), un cercle de centre C, un triangle EFG et un pentagone IJKLM.

1. Construire sur la figure le symétrique du triangle EFG par rapport à la droite (AB).
2. Construire sur la figure le symétrique du cercle de centre C par rapport à la droite (AB).
3. Construire sur la figure le symétrique du polygône IJKLM par rapport à la droite (AB).

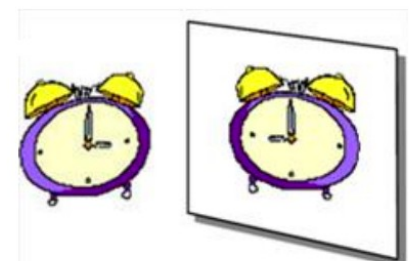


Exercice 5

Un réveil se reflète dans un miroir.

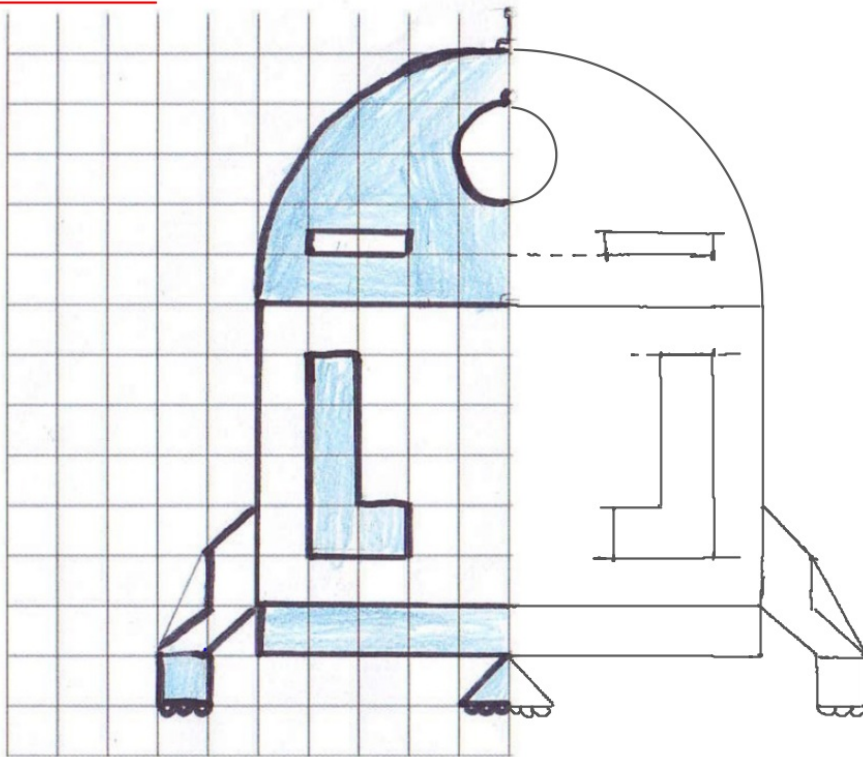
Sur l'exemple ci-contre, on peut lire 3 heures sur le réveil, tandis que son image indique 9 heures, ce qui donne une différence de 6 heures.

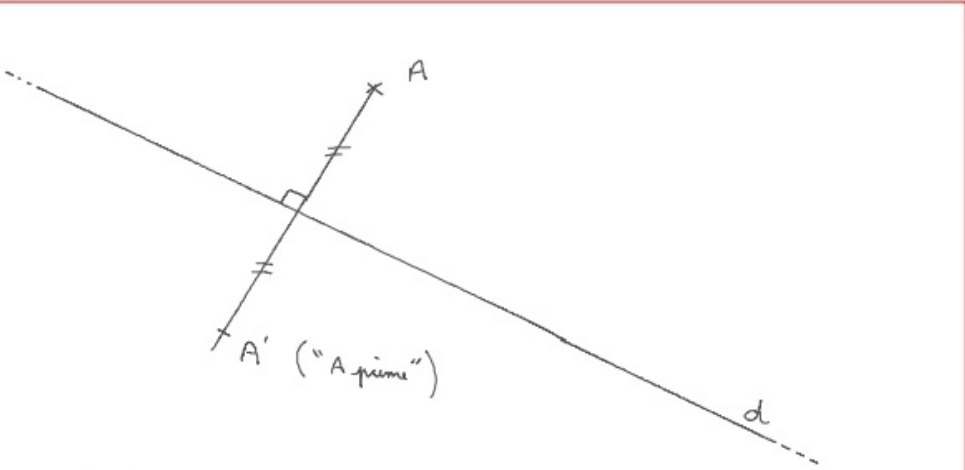
Peut-on trouver une heure que peut marquer le réveil pour que la différence entre les deux lectures soit de 3 heures ?



Symétrie axiale : construire
des symétriques.

Exercice 1

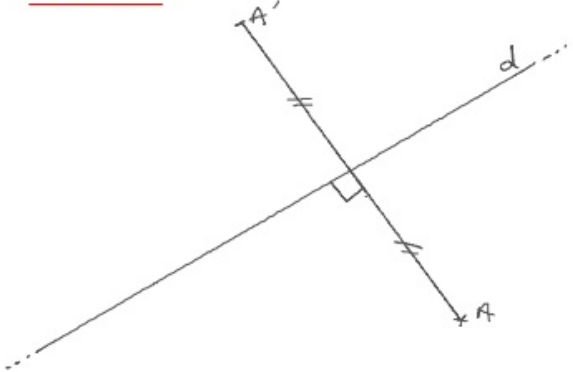




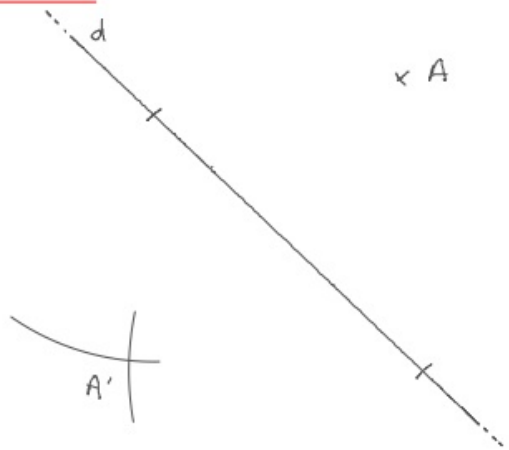
Les points A et A' sont symétriques par rapport à la droite d si la droite d est perpendiculaire au segment $[AA']$ et passe par son milieu.

Autrement dit la droite d est la médiatrice du segment $[AA']$.

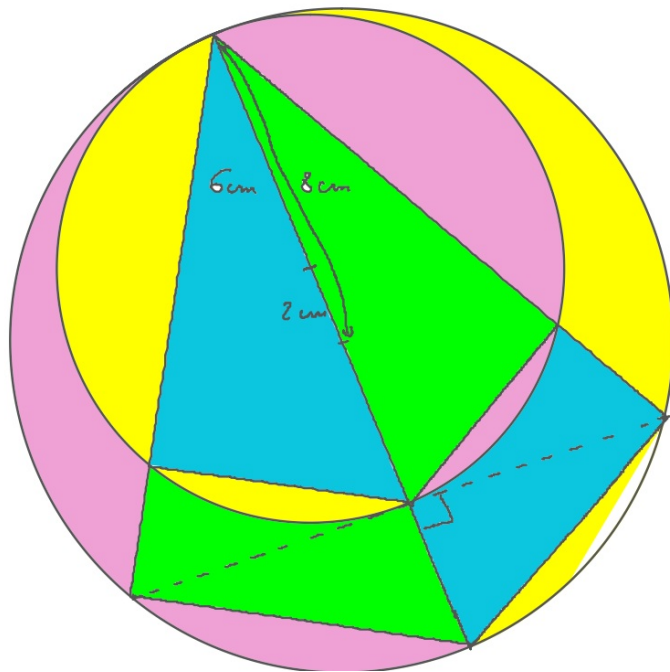
Méthode 1



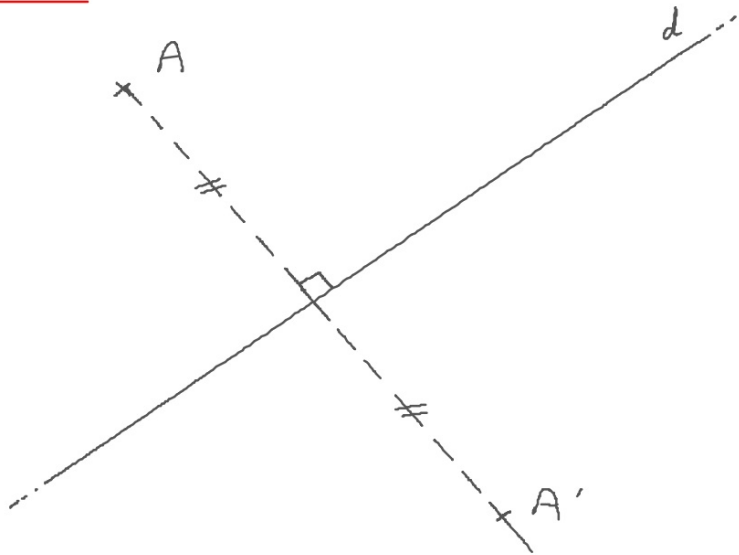
Méthode 2



Exercise 2



Exercice 3



Exercício 4

