

5-08 : initiation aux variables 2

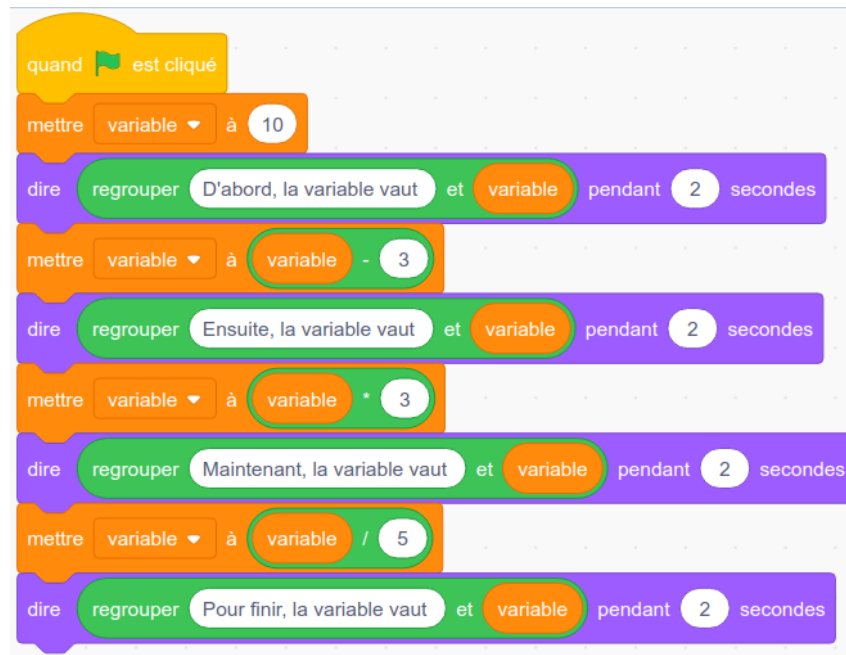
En informatique, une variable est comme une boîte qui peut contenir un nombre, un texte...

On va utiliser une variable appelée « variable » dont le contenu sera modifié plusieurs fois.

1. Créer un projet nommé « 5-08 ».

2. L'objectif de cette partie est de reproduire un programme et d'observer ce qu'il se passe lors de son exécution.

a. Créer le programme suivant :



b. Quelles sont les valeurs successives prises par la variable ?

3. L'objectif de cette partie est de compléter un programme pour obtenir un résultat demandé.

a. Supprimer le programme précédent et créer le programme suivant.



b. Compléter ce programme avec des instructions comme celles de la partie 2 pour qu'il effectue les calculs suivant : « Choisir un nombre. Multiplier ce nombre par 2. Ajouter 5. Multiplier par 3. Soustraire 8. »

c. Quel est le résultat final du programme du 2. b. lorsqu'on choisit le nombre 2,5 au départ ?