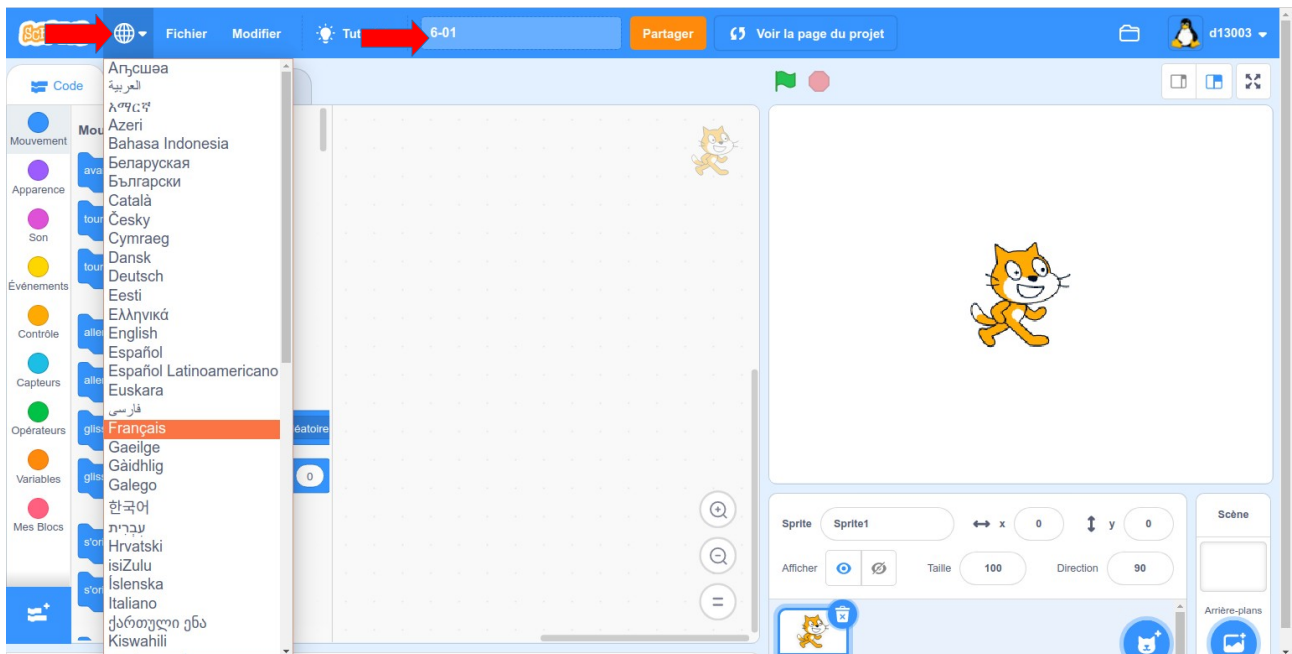


## 6-01 : Créer son premier projet Scratch

1. Se connecter sur le site « [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu) » (en haut à droite) puis cliquer en haut à gauche sur « Créer ».



2. En haut, remplacer alors « Untitled » par « 6-01 » et si besoin, changer la langue.

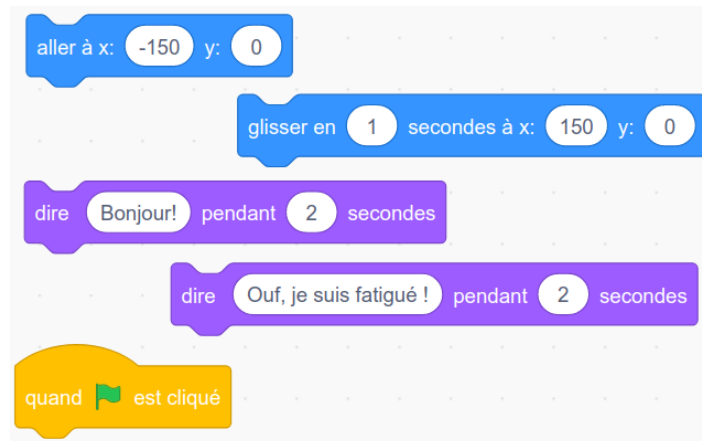


Bravo, tu es maintenant prêt à coder !  
Va vite sur la page suivante.

Comme tous les langages de programmation, Scratch comprend des instructions.

3. Trouver à gauche les 5 instructions suivantes et les placer dans la zone centrale. Ne pas oublier de modifier les valeurs.

Tu trouveras ces blocs dans les parties « Mouvement », « Apparence » et « Événements ».



4. Tester chaque instruction séparément en cliquant dessus.

5. Coller maintenant les blocs les uns aux autres pour qu'on ait dans l'ordre :

- ✓ Lorsqu'on clique sur le drapeau
- ✓ Le chat se place à gauche de la scène
- ✓ Le chat dit « Bonjour ! » pendant 2 s
- ✓ Le chat se déplace vers la droite de la scène
- ✓ Le chat dit : « Ouf, je suis fatigué ! » pendant 2 s

6. Tester le programme en cliquant sur le drapeau vert et l'enregistrer si besoin (si « Enregistrer maintenant » n'est pas écrit, c'est que le projet est bien enregistré et il n'y a rien à faire).



Faire valider le projet par le professeur.