ATELIER B

Flashcards menteuses — vocabulaire et calculs

Objectif. Mémoriser le vocabulaire et les calculs du chapitre, et **vérifier** une réponse au lieu de la croire sur parole.
Matériel. L'enveloppe des 9 cartes, ton cahier. **Durée.** 20 min.

Règle du jeu

Chaque carte porte une **question** d'un côté et sa **réponse** de l'autre, mais **deux cartes mentent** : leur réponse est fausse.

Note sur ton cahier les **codes** des deux cartes fausses, et indique l'erreur.

Les aides sont en bas de la page.

★ AIDES ★

Les deux cartes fausses sont **la carte numéro deux** et **la carte numéro sept**. À toi de trouver l'erreur de chacune.