ATELIER G

Associe la méthode !

Objectifs. Relier un énoncé, la procédure choisie et le calcul correspondant ; consolider les trois méthodes du chapitre.
Matériel. L'enveloppe des 12 cartes, ton cahier. **Durée.** 25 min.

Règle du jeu

Le paquet contient **12 cartes** repérées par un code :

E1 à **E4** : les énoncés **M1** à **M4** : les méthodes **S1** à **S4** : les solutions

1. Étale les 12 cartes **face visible**.
2. Reconstitue les **4 familles** de 3 cartes : un énoncé, sa méthode, sa solution.
3. Note simplement sur ton cahier les **4 codes** trouvés, par exemple : E1 – M2 – S3. **Rien d'autre à recopier !**
4. Va chercher le corrigé et vérifie tes 4 lignes.

Attention aux pièges

- Les numéros **ne se correspondent pas** : **E1** ne va pas forcément avec **M1** ! Lis bien les cartes.
- **Deux familles** utilisent la même méthode (le retour à l'unité). Regarde alors les **grandeurs** et les **nombres**.
- Range les 12 cartes dans l'enveloppe avant de partir.

Les aides sont en bas de la page.

★ AIDES ★

1. Commence par les cartes SOLUTION : leur première ligne reprend les données de leur énoncé.
2. La méthode qui parle d'**addition**ner va avec le seul énoncé qui donne **deux** couples de données (voir *l'Exemple*, ligne « on additionne »).
3. Pour séparer les deux « retour à l'unité » : l'un parle de **kilos et d'euros**, l'autre de **pages et de secondes**.