ATELIER G

Les cartes menteuses

Objectif : mémoriser le vocabulaire du cercle et du disque.
Matériel : le jeu de 9 cartes (codes G1 à G9). **Durée** : 20 min

Consigne

Les questions sont d'un côté des cartes, les réponses de l'autre. Mais deux cartes mentent : écris sur ton cahier les codes de ces deux cartes fausses et leur erreur. N'écris rien sur les cartes.

Les aides sont en bas de la page.

★ AIDES ★

Les deux cartes menteuses sont la carte deux et la carte cinq. Il te reste à trouver l'erreur de chacune.