ATELIER F

Vrai ou piège ?

Objectif : retrouver de mémoire le vocabulaire et les règles du chapitre.
Matériel : le jeu de 9 cartes (codes F1 à F9). **Durée** : 15 min

Consigne

Les questions sont d'un côté des cartes, les réponses de l'autre. Mais deux cartes mentent : écris sur ton cahier les codes de ces deux cartes et leur erreur.
N'écris rien sur les cartes.

Les aides sont en bas de la page.

★ AIDES ★

Les deux cartes mentenses sont la carte un et la carte sept. Il te reste à trouver l'erreur de chacune.