ATELIER C

Le jeu des familles

Objectif : reconnaître et justifier la relation entre deux angles.
Matériel : les 18 cartes (codes E, J et C). **Durée** : 15 min

Consigne

Forme six familles de trois cartes : un **énoncé**, sa **justification** et sa **conclusion**. Écris sur ton cahier les codes de chaque famille (une ligne par famille : E… – J… – C…).

N'écris rien sur les cartes.

Règle du jeu

Chaque carte **énoncé** pose une question sur une figure.
La carte **conclusion** y répond ; la carte **justification** explique pourquoi.
Chaque carte sert une seule fois : à la fin, les 18 cartes sont rangées en six familles.

Les aides sont en bas de la page.

★ AIDES ★

1. Pose d'abord les six cartes énoncé côte à côte, puis cherche la conclusion qui répond à chaque question.
2. Deux cartes énoncé posent la même question : regarde bien quels angles sont marqués sur chaque figure.
3. Deux angles adjacents ont un côté commun et sont de part et d'autre de ce côté commun (voir le Vocabulaire 2).
4. Deux angles opposés par le sommet sont égaux ; si deux droites sécantes forment quatre angles égaux, ce sont des angles droits (voir les Propriétés).