ATELIER F

Les flashcards menteuses

Objectif : retenir les définitions et les propriétés sur les angles.
Matériel : le jeu de 9 cartes (codes F1 à F9). **Durée** : 15 min

Consigne

Les questions sont d'un côté des cartes, les réponses de l'autre. Mais deux cartes mentent : écris sur ton cahier les codes de ces deux cartes fausses et la bonne réponse. N'écris rien sur les cartes.

Les aides sont en bas de la page.

★ AIDES ★

Les deux cartes menteuses sont la carte un et la carte trois. Il te reste à trouver l'erreur de chacune.