ATELIER F

Énoncé, tableau, réponse

Objectif : associer un problème, son tableau et sa réponse.
Matériel : les 18 cartes (codes E, M et S). **Durée** : 15 min

Consigne

Forme six familles de trois cartes : un **énoncé**, sa **méthode** (le tableau) et sa **solution**. Écris sur ton cahier les codes de chaque famille (par exemple : E7 – M7 – S7).

N'écris rien sur les cartes.

Règle du jeu

Chaque carte **énoncé** pose une question.

La carte **méthode** range les données dans un tableau ; le **?** marque ce qu'on cherche.

La carte **solution** répond par une phrase.

Chaque carte sert une seule fois : à la fin, les 18 cartes sont rangées en six familles.

Les aides sont en bas de la page.

★ AIDES ★

1. Pose d'abord les six cartes énoncé côte à côte : elles vont par deux, avec les mêmes données.
2. Pour départager deux énoncés qui ont les mêmes données, regarde où se trouve le point d'interrogation dans le tableau (voir la Remarque 1).
3. Pour la solution, fais le calcul indiqué par le tableau : même opération sur les deux lignes (voir l'Exemple 1).