ATELIER E

Vrai ou menteuse ?

Objectif : mémoriser la règle du chapitre et les calculs qui vont avec.
Matériel : le jeu de 9 cartes (codes E1 à E9). **Durée** : 10 min

Consigne

Les questions sont d'un côté des cartes, les réponses de l'autre. Mais deux cartes mentent : écris sur ton cahier les codes de ces deux cartes fausses et la bonne réponse. N'écris rien sur les cartes.

Les aides sont en bas de la page.

★ AIDES ★

Les deux cartes menteuses sont la carte trois et la carte huit. Il te reste à trouver l'erreur de chacune : relis la Règle et l'Exemple 1.