CORRIGÉ — ATELIER A

Programmes de calcul

1. Ranger les cartes, puis exécuter

a. $\boxed{\times 2}$ puis $\boxed{+1}$ puis $\boxed{\times 3}$

b. $5 \xrightarrow{\times 2} 10 \xrightarrow{+1} 11 \xrightarrow{\times 3} \mathbf{33}$

$10 \xrightarrow{\times 2} 20 \xrightarrow{+1} 21 \xrightarrow{\times 3} \mathbf{63}$

2. Exécuter, puis remonter

a. $4 \xrightarrow{\times 3} 12 \xrightarrow{-2} \mathbf{10}$ $\quad 7 \xrightarrow{\times 3} 21 \xrightarrow{-2} \mathbf{19}$

$10 \xrightarrow{\times 3} 30 \xrightarrow{-2} \mathbf{28}$

b. $13 \xrightarrow{+2} 15 \xrightarrow{\div 3} \mathbf{5}$ $\quad$ On vérifie : $5 \xrightarrow{\times 3} 15 \xrightarrow{-2} 13$.

3. Remonter

$36 \xrightarrow{\div 3} 12 \xrightarrow{-5} \mathbf{7}$ $\quad$ On vérifie : $7 \xrightarrow{+5} 12 \xrightarrow{\times 3} 36$.

L'entrée était **7**.

4. Le bon programme

A. $6 \xrightarrow{\times 3} 18 \xrightarrow{+2} \mathbf{20}$

B. $6 \xrightarrow{+2} 8 \xrightarrow{\times 3} 24$ $\quad$ C. $6 \xrightarrow{\times 4} 24 \xrightarrow{-2} 22$

C'est le programme **A**. Les programmes A et B ont les mêmes cartes, mais pas dans le même ordre : l'ordre compte.

Pour faire valider : montrer ton cahier avec la correction au stylo vert.