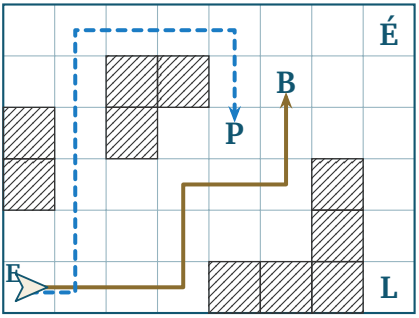
CORRIGÉ — ATELIER C

Le robot livreur

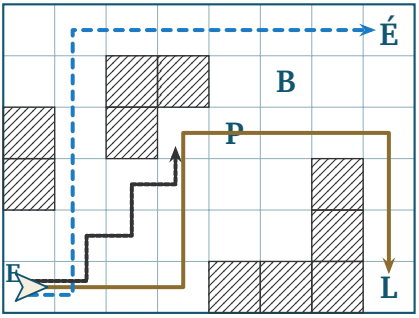
1. et 2. Exécuter un programme



1. (trait plein) Le robot arrive à la **boulangerie B**.

2. (pointillés) A1 TG : il monte ; A5 : en haut ; TD : il regarde vers la droite ; A3 ; TD : il regarde vers le bas ; A2. Il arrive à la **pharmacie P**.

3., 4. et 5. Écrire un programme



3. (trait plein) Par exemple :

→ 3 | ↑ 3 | → 4 | ↓ 3

4. (pointillés) Par exemple :

A1 | TG | A5 | TD | A6

5. (petits points) Trois marches : la case **juste à gauche de la pharmacie**.

D'autres programmes conviennent pour 3 et 4 : suis ton chemin sur le plan pour le vérifier.

Pour faire valider : montrer sur ton plan le chemin de la question 2.