CORRIGÉ — ATELIER D *Le tour de Tonton Marius*

Le tour de Tonton Marius

1. $7 \xrightarrow{+3} 10 \xrightarrow{\times 2} 20 \xrightarrow{-6} 14 \xrightarrow{\div 2} \mathbf{7}$

2. $12 \xrightarrow{+3} 15 \xrightarrow{\times 2} 30 \xrightarrow{-6} 24 \xrightarrow{\div 2} \mathbf{12}$: Mémé Fine a raison.

3. Par exemple : $5 \xrightarrow{+3} 8 \xrightarrow{\times 2} 16 \xrightarrow{-6} 10 \xrightarrow{\div 2} 5$.

On **retrouve toujours le nombre choisi** : ajouter 3 puis doubler, c'est ajouter 6 au double ; on retire ces 6, puis on divise par 2 : on revient au départ.

Le tour de Lou

4. $3 \xrightarrow{\times 5} 15 \xrightarrow{+4} 19 \xrightarrow{\times 2} 38 \xrightarrow{-8} \mathbf{30}$

5. $70 \xrightarrow{+8} 78 \xrightarrow{\div 2} 39 \xrightarrow{-4} 35 \xrightarrow{\div 5} \mathbf{7}$

On vérifie : $7 \xrightarrow{\times 5} 35 \xrightarrow{+4} 39 \xrightarrow{\times 2} 78 \xrightarrow{-8} 70$.

Tonton avait choisi **7**. Le secret de Lou : la sortie est le nombre choisi suivi d'un 0 (3 donne 30, 7 donne 70).

Pour faire valider : dire le nombre de Tonton Marius et comment tu l'as trouvé.