FICHE DE SUIVI

613 — La pensée informatique

Nom : _____ Prénom : _____

Atelier	Travail	Type	Durée	Valid.	Élèves
A	Exécuter et remonter des programmes de calcul *Fiche d'exercices*	**Oblig.**	25 min		1 2 3 4
B	Répéter une instruction *Dominos, 12 pièces*	**Oblig.**	15 min		1 2 3 4
C	Programmer le chemin d'un robot *Problème sur plan à coller*	**Oblig.**	25 min		1 2 3 4
D	Percer le tour de Tonton Marius *Planche BD, questions*	Bonus	15 min		1 2 3 4
E	Corriger six programmes *La chasse aux bugs*	Bonus	15 min		1 2 3 4
F	Chercher le meilleur chemin *Fiche de recherche*	Bonus	20 min		1 2 3 4

Comment ça marche. Tu choisis les ateliers dans l'ordre que tu veux, seul ou à plusieurs (entoure le nombre d'élèves). Quand tu as terminé, tu vas chercher le corrigé, tu te corriges **au stylo vert** sur ton cahier, puis tu demandes la validation avant de passer à un autre atelier. Les 3 ateliers marqués **Oblig.** sont à faire par tout le monde.