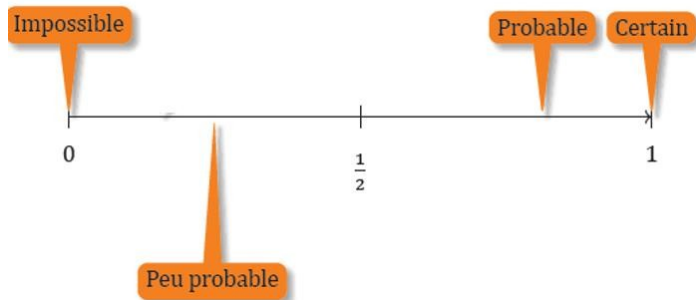




### Exercice 1

Positionner les événements A à E sur une échelle de probabilité graduée de 0 à 1 comme celle ci-dessous.



- A : « Obtenir un 7 en lançant un dé à six faces classique »
- B : « Obtenir un nombre entier compris entre 1 et 6 inclus en lançant un dé à six faces »
- C : « Obtenir pile en lançant une pièce équilibrée »
- D : « ne pas obtenir la bonne combinaison au loto »
- E : « Obtenir 10 fois de suite la valeur 1 en lançant un dé à six faces »

### Exercice 2

Calculer la probabilité d'obtenir une boule noire en piochant au hasard, sans regarder, une boule dans une urne contenant 3 boules noires et 7 boules blanches.

### Exercice 3

Colorie chacune des billes, soit en rouge, soit en bleu, de façon à ce que la probabilité d'obtenir une bille bleue lorsqu'on tire au hasard, sans regarder, une bille du sac, soit égale à :

- a. 50 % dans le sac de gauche
- b. 0,25 dans le sac du milieu
- c.  $\frac{5}{12}$  dans le sac de droite



### Exercice 4

1. Lancer 20 fois de suite deux pièces de monnaie et noter à chaque lancer le résultat obtenu (qui peut être soit deux FACE, soit PILE et FACE soit deux PILE).
2. Calculer la proportion d'apparition de « deux PILE » parmi l'ensemble de tous les résultats obtenus.

Excellent travail les minots !

