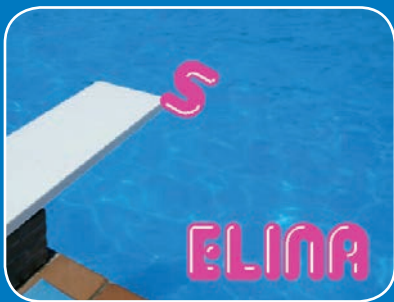
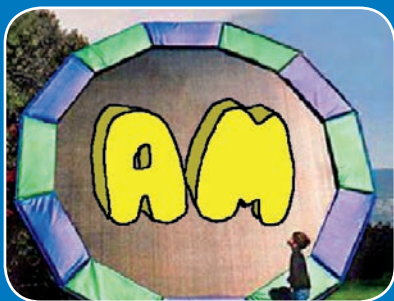
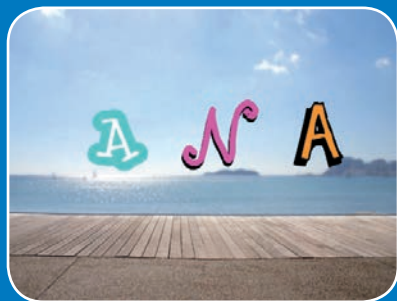


# Cartes pour Animer un Nom



Anime les lettres de ton nom,  
tes initiales ou de ton mot préféré.

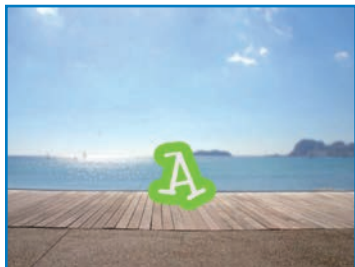
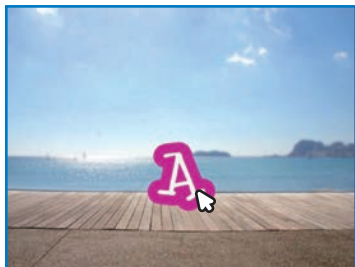
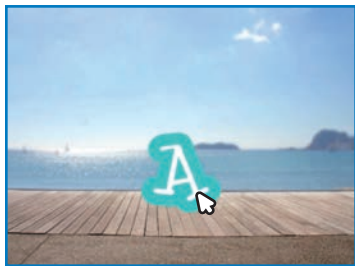
# Cartes pour Animer un Nom

Utilise ces cartes dans n'importe quel ordre:

- **Change de Couleur**
- **Fais Tourner**
- **Joue un Son**
- **Lettres Dansantes**
- **Change la Taille**
- **Appuie sur une Touche**
- **Glisse sur la Scène**

# Change de Couleur

Change la couleur de la lettre  
quand tu cliques dessus.



# Change de Couleur

scratch.mit.edu

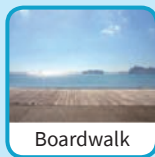
## PREPARE-TOI



Choisis une lettre dans la liste des sprites.



Choisis un arrière-plan.



Apparence

Mode

Lettres

Pour voir uniquement les lettres, choisis **Lettres** en haut de l'écran.

## AJOUTE CE CODE

quand ce sprite est cliqué

ajouter 25 à l'effet couleur

Essaie des nombres différents.

## TESTE TON CODE

Clique sur ta lettre.



# Fais Tourner

Fais tourner une lettre quand tu cliques dessus.



B



B



B



B

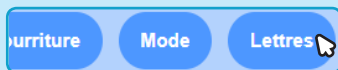
# Fais Tourner

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Va dans la liste des sprites.

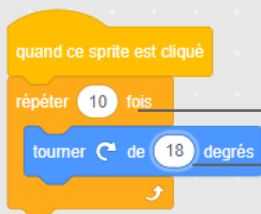


Clique la catégorie **Lettres**.



Choisis une lettre.

## AJOUTE CE CODE



Essaie des nombres différents.

## TESTE TON CODE

Clique sur ta lettre.



## ASTUCE

Clique sur ce bloc pour réinitialiser l'orientation de ton sprite.



# Joue un Son

Clique sur la lettre pour jouer un son.

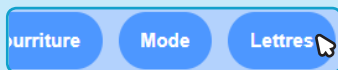


# Joue un Son

scratch.mit.edu



Va dans la liste des sprites.



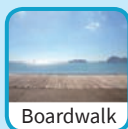
Clique la catégorie **Lettres**.



Choisis une lettre.



Choisis un arrière-plan.



Boardwalk



Clique sur l'onglet **Son**.



Choisis un son.

## AJOUTE CE CODE



Clique sur l'onglet **Code**.

quand ce sprite est cliqué

jouer le son Guitar Strum jusqu'au bout

Choisis un son dans le menu.

## TESTE TON CODE

Clique sur ta lettre.



# Lettres Dansantes

Bouge une lettre avec le rythme.



# Lettres Dansantes

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Choisis un arrière-plan.



Choisis un sprite dans la liste.



Clique le bouton **extension** (en bas à gauche).



Clique sur **Musique** pour ajouter les blocs de musique.

## AJOUTE CE CODE

Entre un signe "moins" pour aller en arrière.



Choisis un autre son dans la liste.

## TESTE TON CODE

Clique sur ta lettre.



# Change la Taille

Grossis puis réduis la taille d'une lettre.

A small, orange, stylized letter 'E' with a black outline and a white mouse cursor pointing at its bottom right corner.A large, orange, stylized letter 'E' with a black outline.A medium-sized, orange, stylized letter 'E' with a black outline.A medium-sized, orange, stylized letter 'E' with a black outline.

# Change la Taille

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



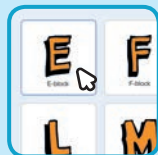
Choisis un sprite dans la liste.

Surbrillance

Mode

Lettres

Clique la catégorie Lettres.



Choisis une lettre.

## AJOUTE CE CODE



Entre un chiffre négatif pour rétrécir.

## TESTE TON CODE

Clique sur ta lettre.



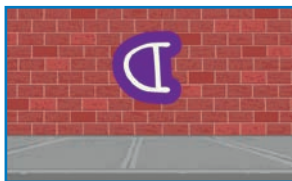
## ASTUCE

Clique sur ce bloc pour réinitialiser la taille.

mettre la taille à 100 % de la taille initiale

# Appuie sur une Touche

Appuie sur une touche pour  
modifier une lettre.



# Appuie sur une Touche

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



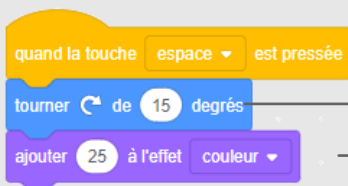
Choisis un arrière-plan.



Choisis une lettre dans la liste de sprites.



## AJOUTE CE CODE



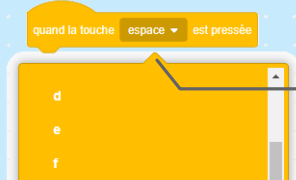
Essaie des nombres différents.

## TESTE TON CODE



Appuie sur la barre **Espace**.

## ASTUCE



Tu peux sélectionner une touche différente dans le menu. Puis appuie sur cette touche!

# Glisse sur la Scène

Fais glisser une lettre d'un côté à l'autre de la scène.



# Glisse sur la Scène

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Choisis un arrière-plan.



Jurassic



Choisis une lettre dans la liste de sprites.



## AJOUTE CE CODE



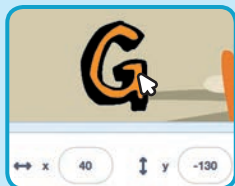
Essaie des nombres différents.

## TESTE TON CODE

Clique sur la lettre pour démarrer.



## ASTUCE



Quand tu bouges un sprite, tu peux voir que les nombres dans x et y se mettent à jour.

x indique la position de gauche à droite  
y indique la position de bas en haut.